

Опыт использования дополненной реальности в образовательном процессе

Белолобова Анна Александровна

Россия, Омск, Омский государственный педагогический университет
belolobova@gmail.com



XVII открытая Всероссийская конференция
«Преподавание информационных технологий
в Российской Федерации»

N* Новосибирский
государственный
университет
*НАСТОЯЩАЯ НАУКА

Дополненная реальность – это не будущее, а настоящее



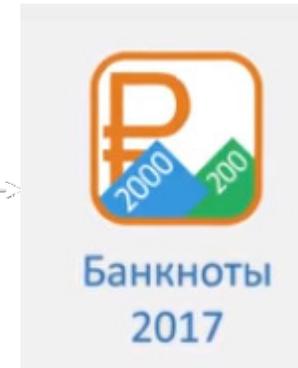
Компоненты для создания дополненной реальности

Приложение

Девайс

Мультимедийный
контент

Маркер



Критерии выбора приложения дополненной реальности для образовательного процесса

Приложение

Цена, простота использования

Девайс

Доступность



Мультимедийный контент

Использование авторского контента для слоя AR.

Маркер

Использование собственных изображений, на которые накладывается слой AR.

Приложение для реализации дополненной реальности



Процесс создания «аур»

0* создать аккаунт

0** Загрузить мультимедийные объекты для AR на мобильное устройство

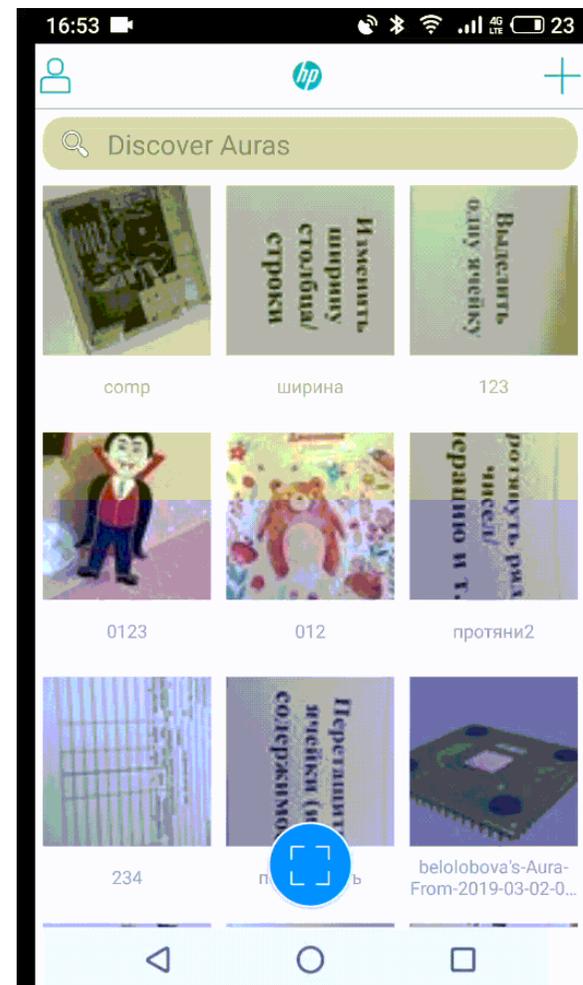
1. Сфотографировать «маркер»
2. Выбрать мультимедийный объект
3. Расположить объект
4. Выбрать имя и настройки приватности

Процесс создания «аур»

0* создать аккаунт

0** Загрузить мультимедийные объекты для AR на мобильное устройство

1. Сфотографировать «маркер»
2. Выбрать мультимедийный объект
3. Расположить объект
4. Выбрать имя и настройки приватности



Просмотр «аур»

0* создать аккаунт

0** Подписаться на
канал
преподавателя

1. Включить
приложение



2. Нажать на

3. Навести на объект

Просмотр «аур»

0* создать аккаунт

0** Подписаться на канал

преподавателя

1. Включить приложение



2. Нажать на

3. Навести на объект



Просмотр «аур»



XVII открытая Всероссийская конференция
«Преподавание информационных технологий
в Российской Федерации»

N* Новосибирский
государственный
университет
*НАСТОЯЩАЯ НАУКА

Критерии выбора приложения дополненной реальности для образовательного процесса

- Цена
- Использование собственных изображений, на которые накладывается слой AR
- Использование авторского контента для слоя AR
- Доступность и понятность
- Быстрота и удобство создания контента

Возможности приложения

- ✓ Повышение наглядности и интерактивности обучения
- ✓ Использование контента вне класса

Недостатки приложения

- Англоязычный интерфейс
- Необходимо мобильное устройство
- Необходимо наличие интернета

Опыт использования дополненной реальности в образовательном процессе

Белолобова Анна Александровна

Россия, Омск, Омский государственный педагогический университет
belolobova@gmail.com