

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ»

Пропедевтика изучения темы «Машинное обучение»
с использованием графической среды
программирования
Pictoblox

Обыденков Ю.Н.
Доцент кафедры вычислительной математики и информационных технологий
Маркушевич М.В.
Учитель информатики ГБОУ Школа №1352

Москва
2024 г.

**WorldSkills Russia компетенция
«МОБИЛЬНАЯ РОБОТОТЕХНИКА»
МЕЖВУЗ**

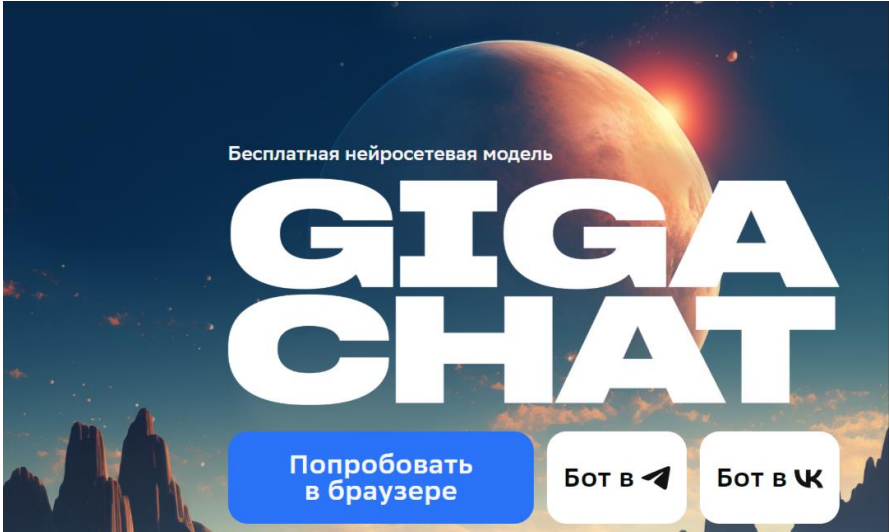
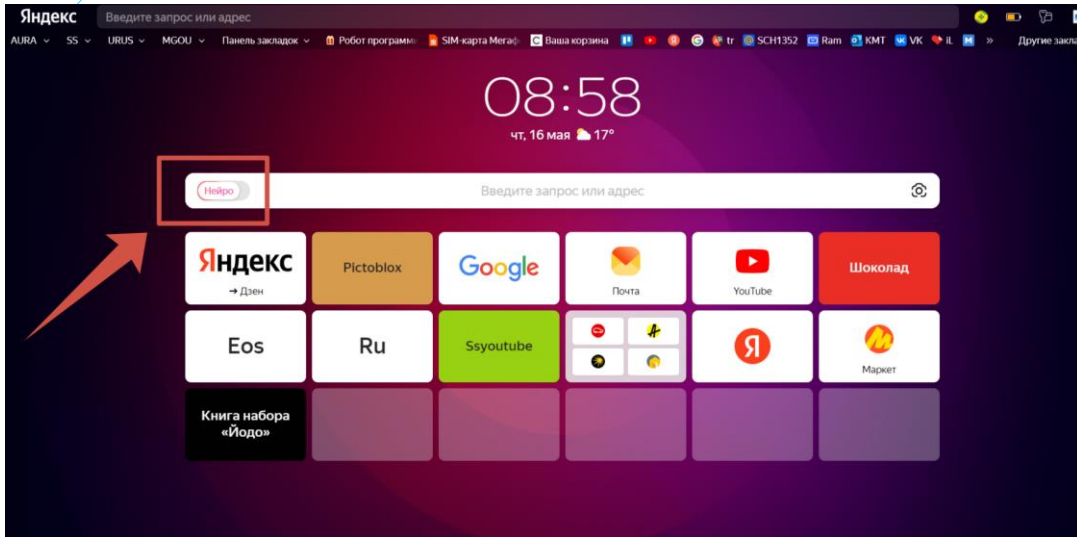


14 марта 2023 года выпускается языковая модель
GPT-4

ЯНДЕКС
Апрель 2024



СБЕР
Сентябрь 2023



Бесплатная нейросетевая модель

GIGA CHAT

Попробовать в браузере

Бот в Telegram Бот в VK


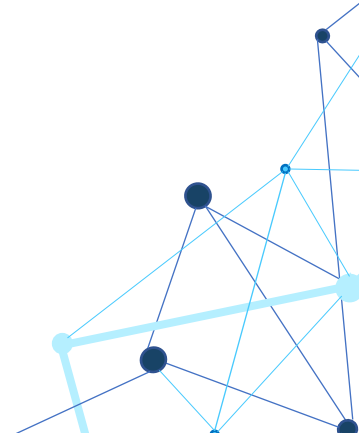
- Отвечает на вопросы
- Ведёт диалог
- Рисует картинки
- Пишет код
- Предлагает идеи
- Делает рутинные задачи

ПРОБЛЕМА



- дефицит учебно-методической литературы, посвященной ознакомлению учащихся с основами искусственного интеллекта и машинного обучения

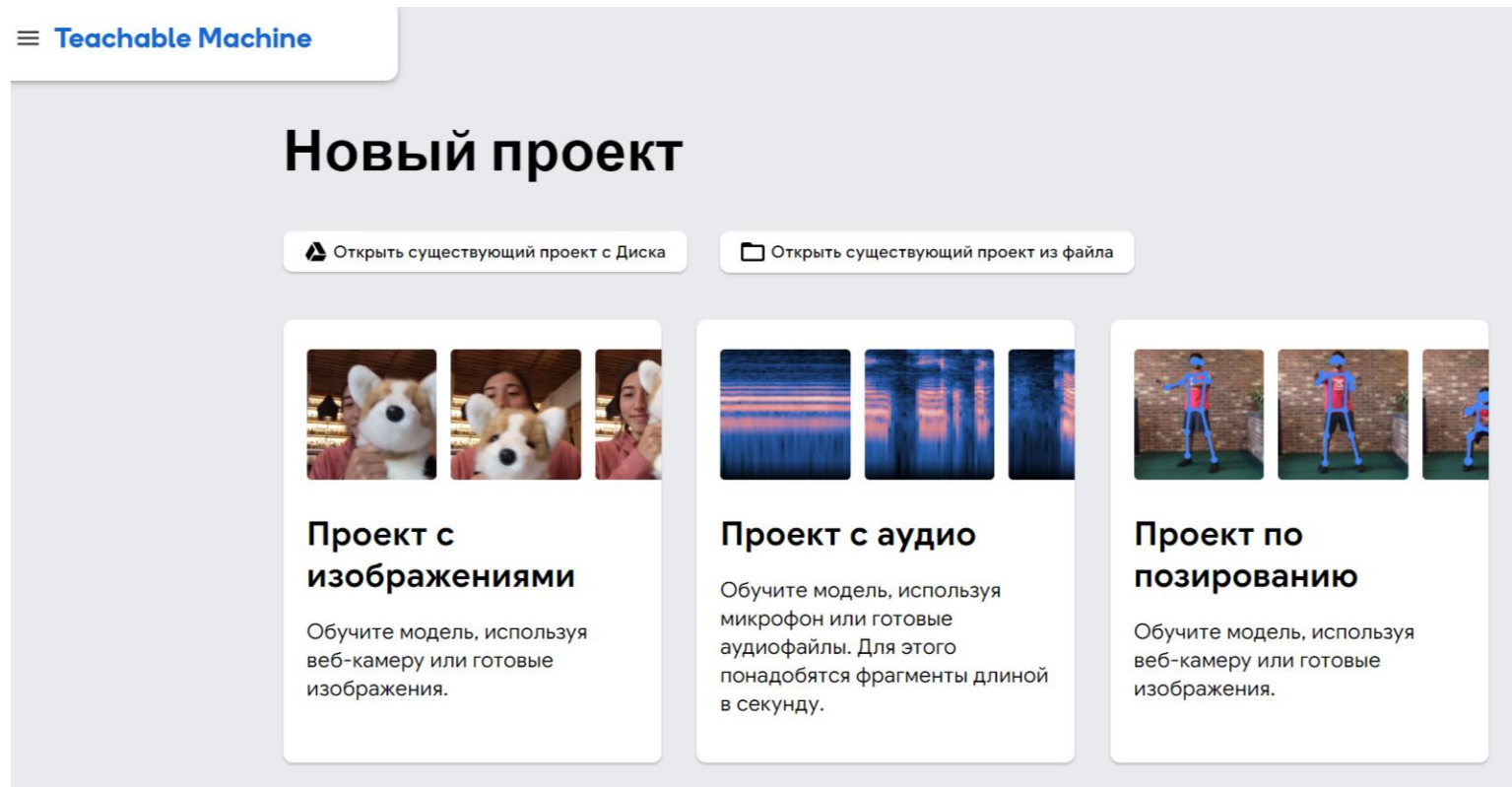
С ЧЕМ СВЯЗАНО

- малым количеством специалистов в области искусственного интеллекта и машинного обучения, занятых в сфере общего образования;
 - высокая скорость развития технологий ИИ.
- 
- 

«Teachable Machine»

В ноябре 2016 года компания Google запустила проект AI Experiments, в рамках которого была создана игра Teachable Machine для обучения нейросетей.

В октябре 2017 года представлена платформа машинного обучения, которая позволяет пользователю самостоятельно тренировать нейросеть



The screenshot shows the Teachable Machine web interface. At the top left, there is a logo with a hamburger menu icon and the text "Teachable Machine". Below the logo, the heading "Новый проект" (New project) is displayed. Underneath the heading, there are two buttons: "Открыть существующий проект с Диска" (Open existing project from Drive) and "Открыть существующий проект из файла" (Open existing project from file). Below these buttons, there are three project cards. The first card is titled "Проект с изображениями" (Project with images) and shows three small images of a dog. The second card is titled "Проект с аудио" (Project with audio) and shows three small audio waveforms. The third card is titled "Проект по позированию" (Project by posing) and shows three small images of a person in a blue and red outfit. Each card has a brief description of the project type and how to use it.

Teachable Machine

Новый проект

Открыть существующий проект с Диска

Открыть существующий проект из файла

Проект с изображениями

Обучите модель, используя веб-камеру или готовые изображения.

Проект с аудио

Обучите модель, используя микрофон или готовые аудиофайлы. Для этого понадобятся фрагменты длиной в секунду.

Проект по позированию

Обучите модель, используя веб-камеру или готовые изображения.

STEMpedia. PictoBlox

В 2020 году индийский проект STEMpedia внёс расширение Artificial Intelligence Machine Learning в программное обеспечение PictoBlox

The screenshot shows the website's main page with a purple header and a dark purple main content area. The navigation bar includes links for 'Главная', 'Продукты', 'Школьные программы', 'Книги', 'Влияние', 'Образование', 'Проекты', 'Магазин', and 'Блог'. A shopping cart icon shows '\$0'. The main heading reads 'PictoBlox: инструмент для создания кода, искусственного интеллекта, AR-VR и робототехники'. Below this is a sub-heading: 'Революционная платформа для детей и подростков для программирования на основе революционных блоков и Python для детей и увлекательных проектов...'. A central image shows a laptop displaying code and a tablet with a PictoBlox interface, accompanied by a 'GESS EDUCATION AWARDS 2022' ribbon. At the bottom, four statistics are presented in white boxes with purple icons: '95+ Страны, охваченные', '4.5+ Рейтинг в Play Store', '15,000+ Обученные учителя', and '1 млн+ Влияние на учащихся'. A 'Попробу' button is visible on the left.

STEMpedia

Закажите демонстрацию Свяжитесь с нами Магазин Мой аккаунт

Главная Продукты Школьные программы Книги Влияние Образование Проекты Магазин Блог \$0

PictoBlox: инструмент для создания кода, искусственного интеллекта, AR-VR и робототехники

Революционная платформа для детей и подростков для программирования на основе революционных блоков и Python для детей и увлекательных проектов...

95+ Страны, охваченные

4.5+ Рейтинг в Play Store

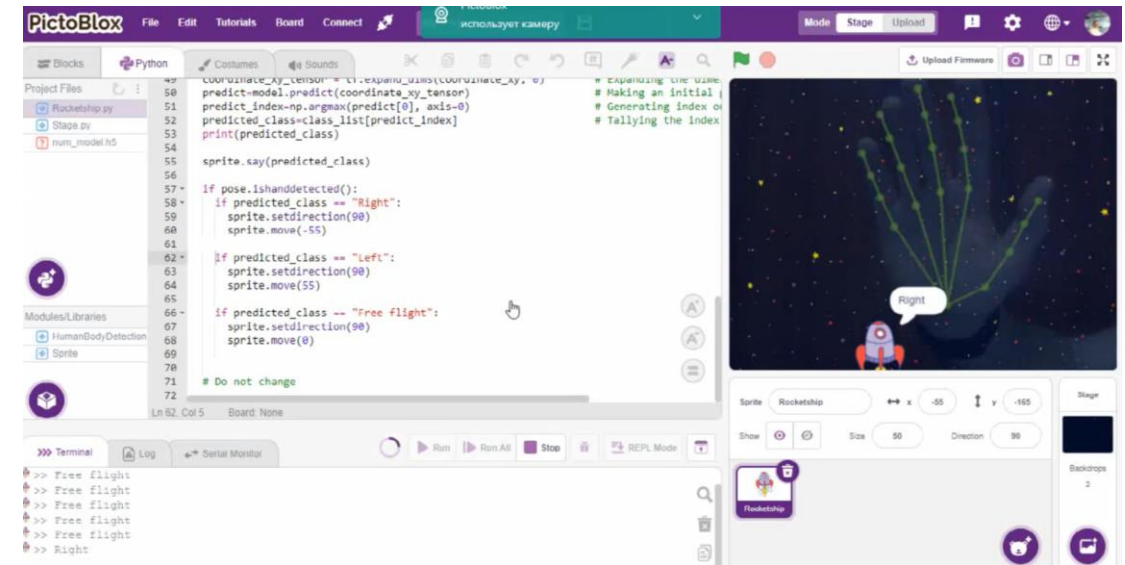
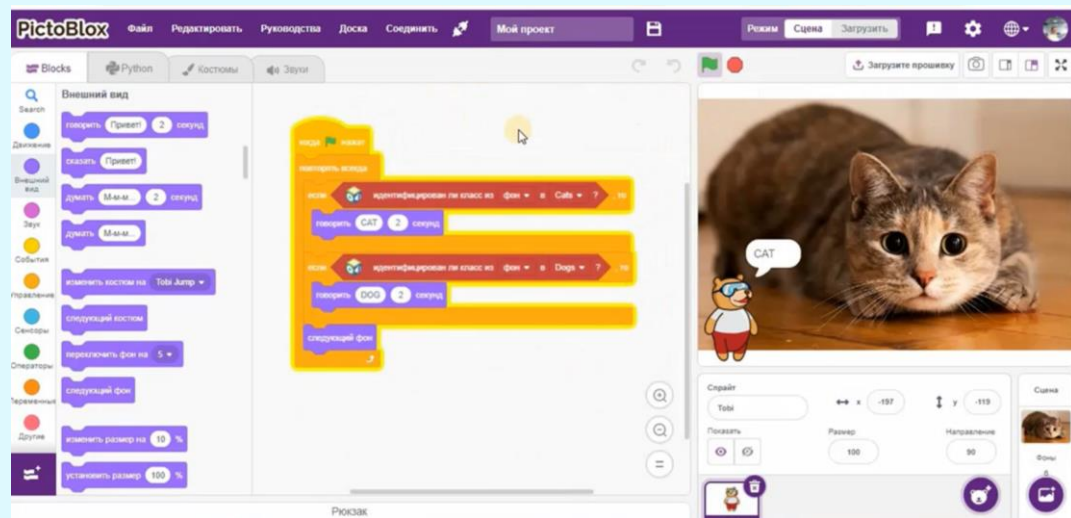
15,000+ Обученные учителя

1 млн+ Влияние на учащихся

Попробу

PICTOBLOX

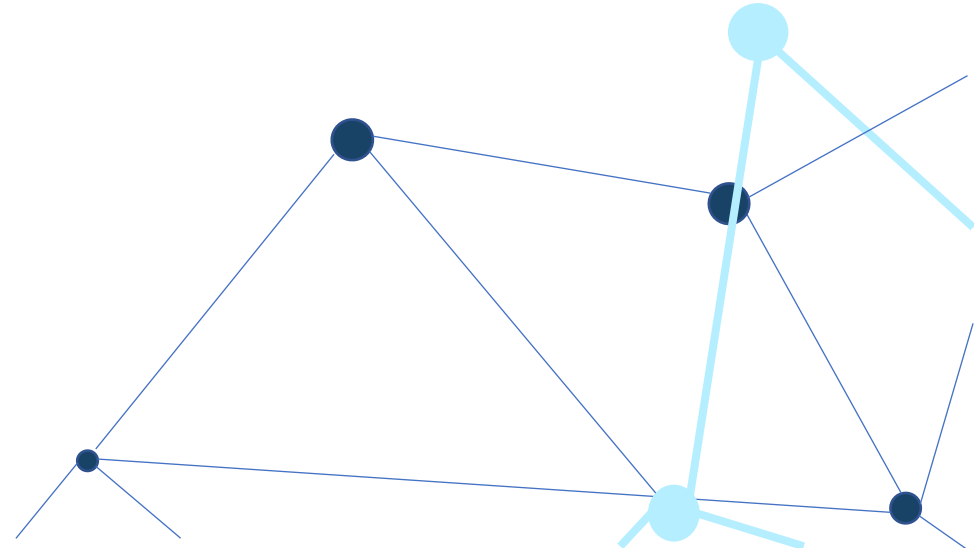
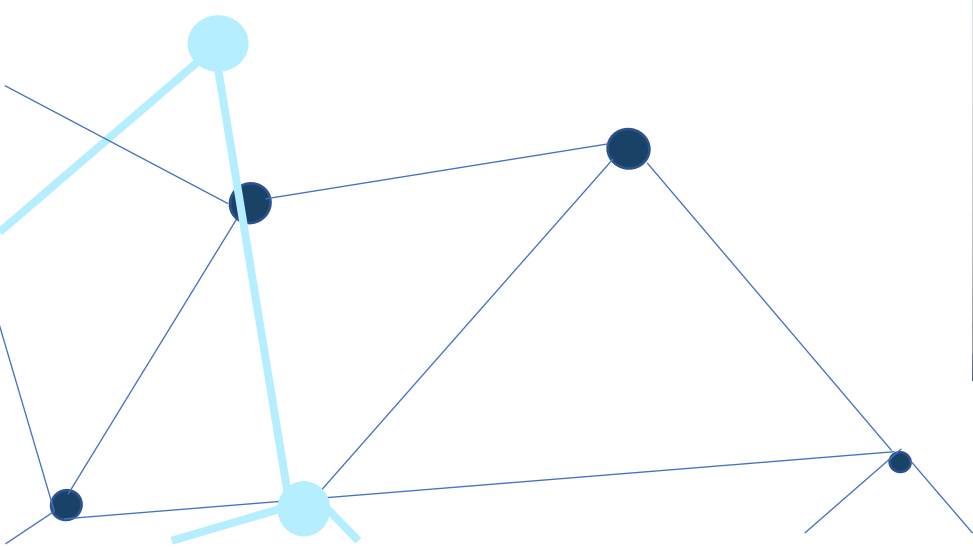
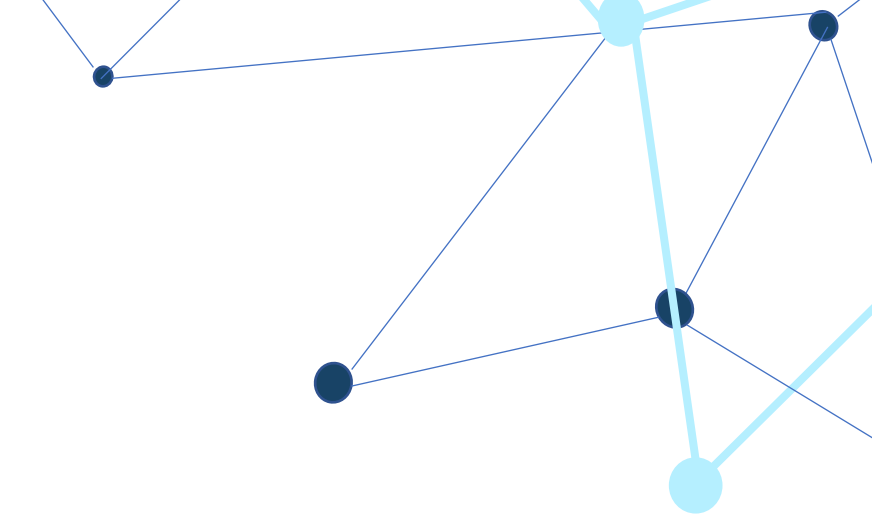
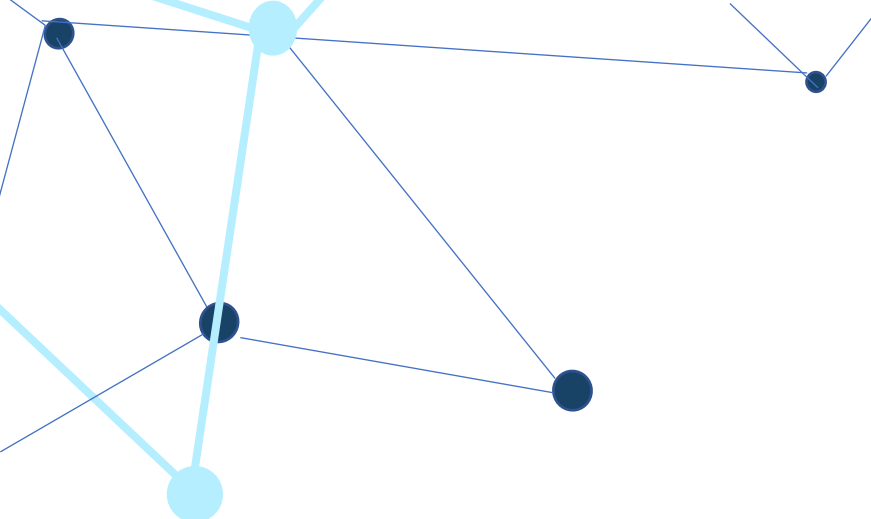
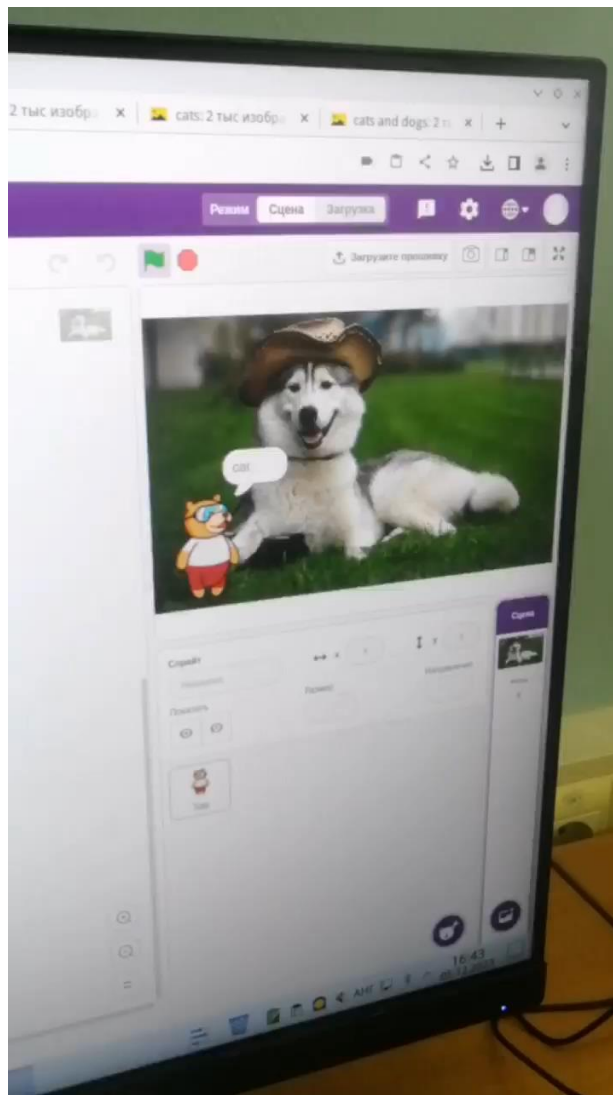
PYTHON



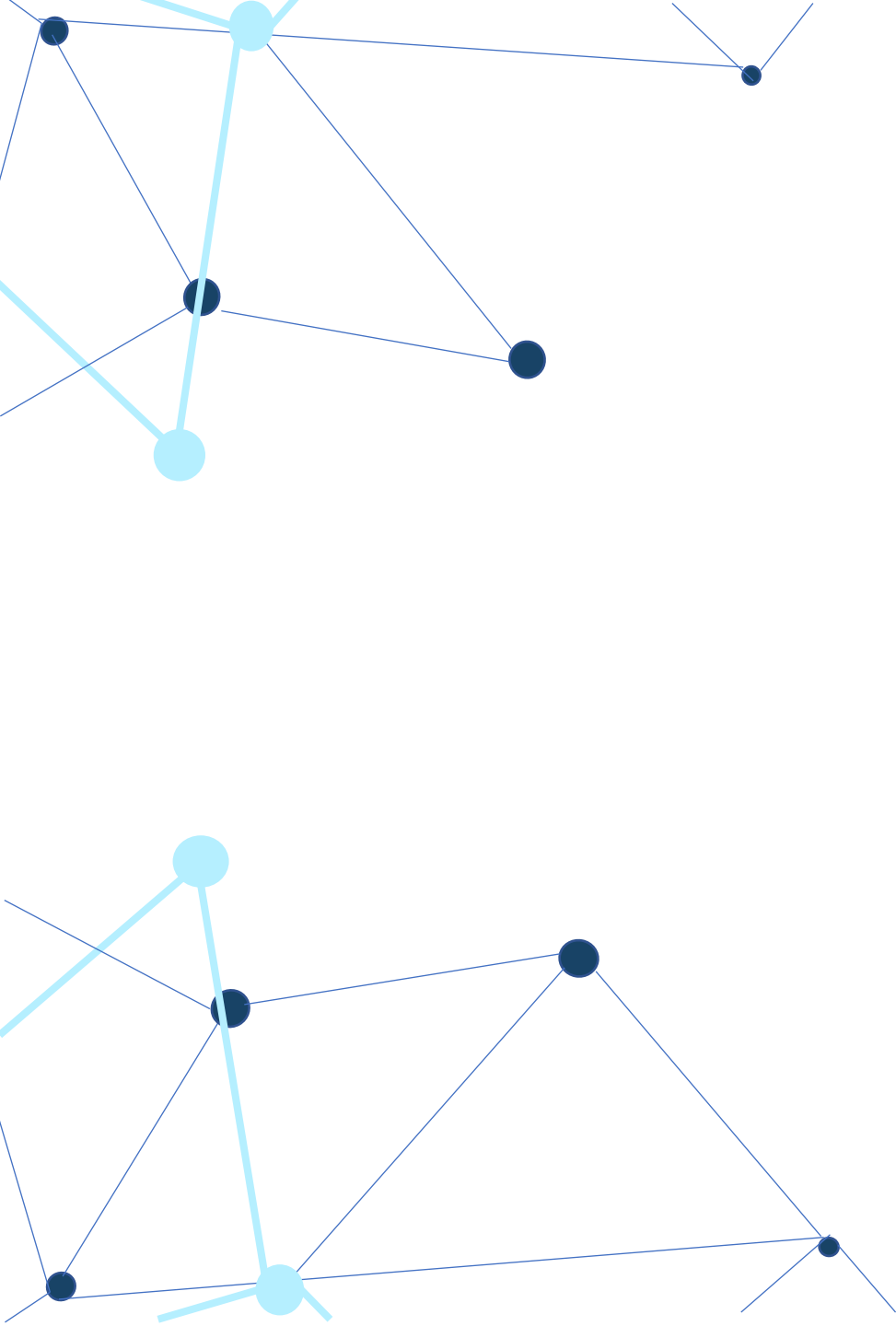
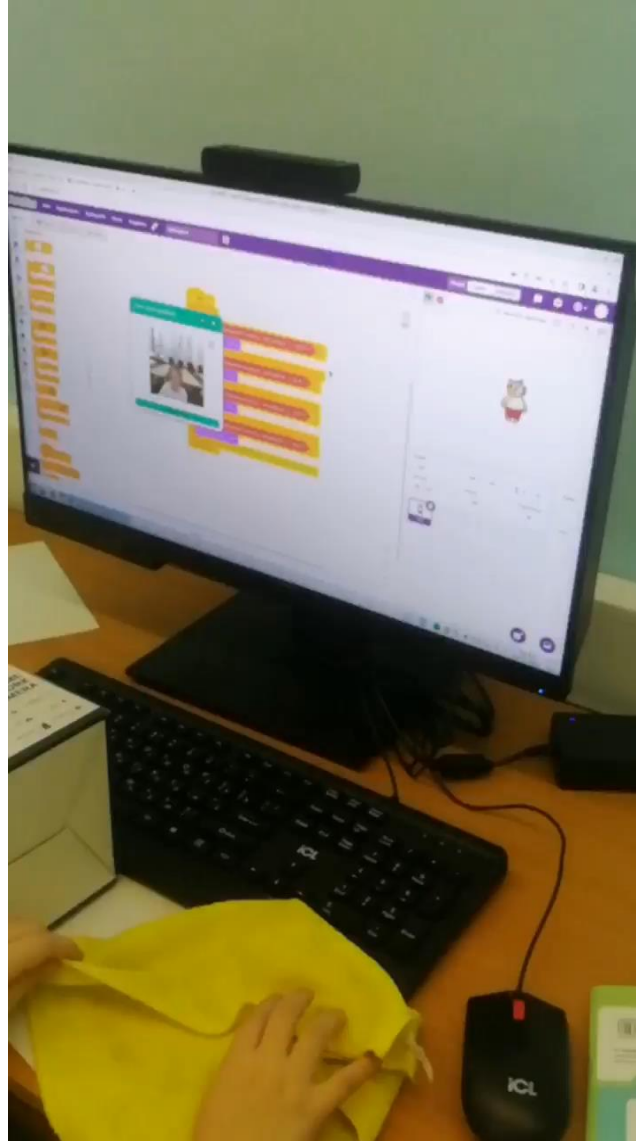
Классификация животного по фотографии

Управление объектом жестом руки

КЛАССИФИКАЦИЯ ПО ФОТО



ИЗМЕНЕНИЕ ЦВЕТА



КОСМИЧЕСКОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

Обыденков Ю.Н.
Tel.: +79268889909
Эл.почта: ai@obydenkov.ru