

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЪЕДИНЕНИЕ
СРЕДНЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ПО
УКРУПНЕННОЙ ГРУППЕ ПРОФЕССИЙ И СПЕЦИАЛЬНОСТЕЙ
09.00.00 ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА**

**ПОП СПО по специальности
«Разработка компьютерных игр, дополненной и
виртуальной реальности»**

*Беляков Илья Владимирович
член ФУМО СПО по УГПС
09.00.00 Информатика и вычислительная техника*





06.001 «**Программист**», утверждён приказом Минтруда приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 20.07.2022 № 424н

11.013 «**Графический дизайнер**», утверждён приказом Минтруда от 17.01.2017 № 40н

06.025 «**Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов**», утвержден приказом Минтруда от 29.09.2020 № 671н

04.009 «**Специалист по созданию визуальных эффектов в анимационном кино и компьютерной графике**», утверждён приказом Минтруда от 31.07.2020 № 457н

06.004 «**Специалист по тестированию в области информационных технологий**», утверждён приказом Минтруда от 02.08.2021 № 531н

Динамика hh.индекса

Показывает соотношение количества активных резюме к количеству активных вакансий на рынке в выбранной профобласти

Значения Индекса: меньше или равно 1.9 — острый дефицит соискателей

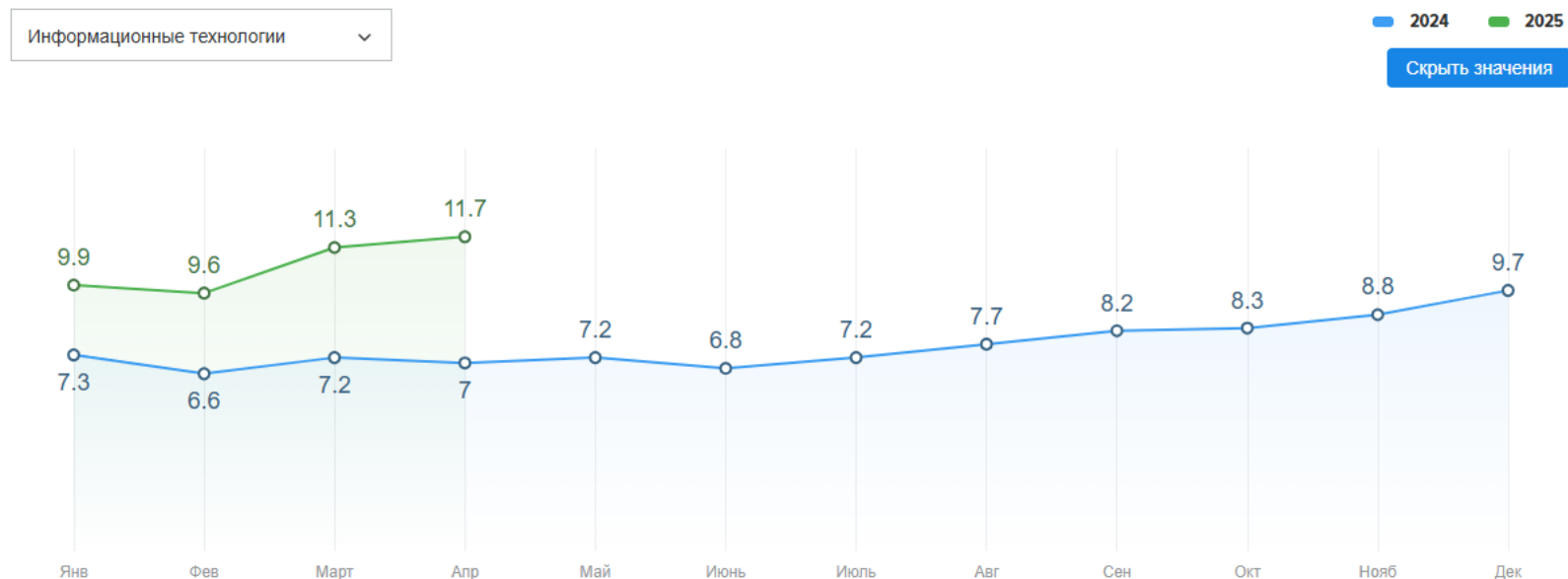
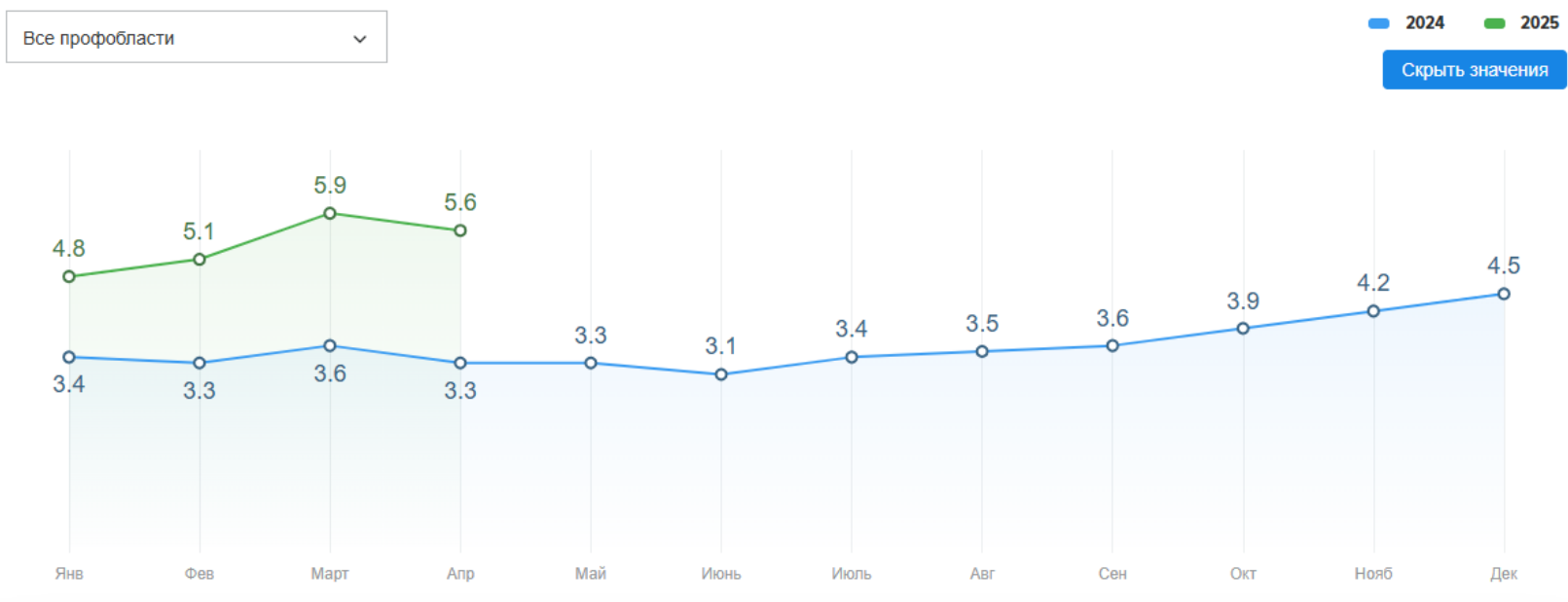
2.0–3.9 — дефицит соискателей

4.0–7.9 — умеренный уровень конкуренции за рабочие места, здоровое соотношение между работодателями и соискателями

8.0–11.9 — высокий уровень конкуренции соискателей за рабочие места, рынок работодателя

больше или равно 12 — крайне высокий уровень конкуренции соискателей за рабочие места

<https://stats.hh.ru/?hhIndexProfArea>



Динамика вакансий



Показывает, как изменилось количество вакансий, которые опубликовали работодатели на hh.ru

Информационные технологии ▼

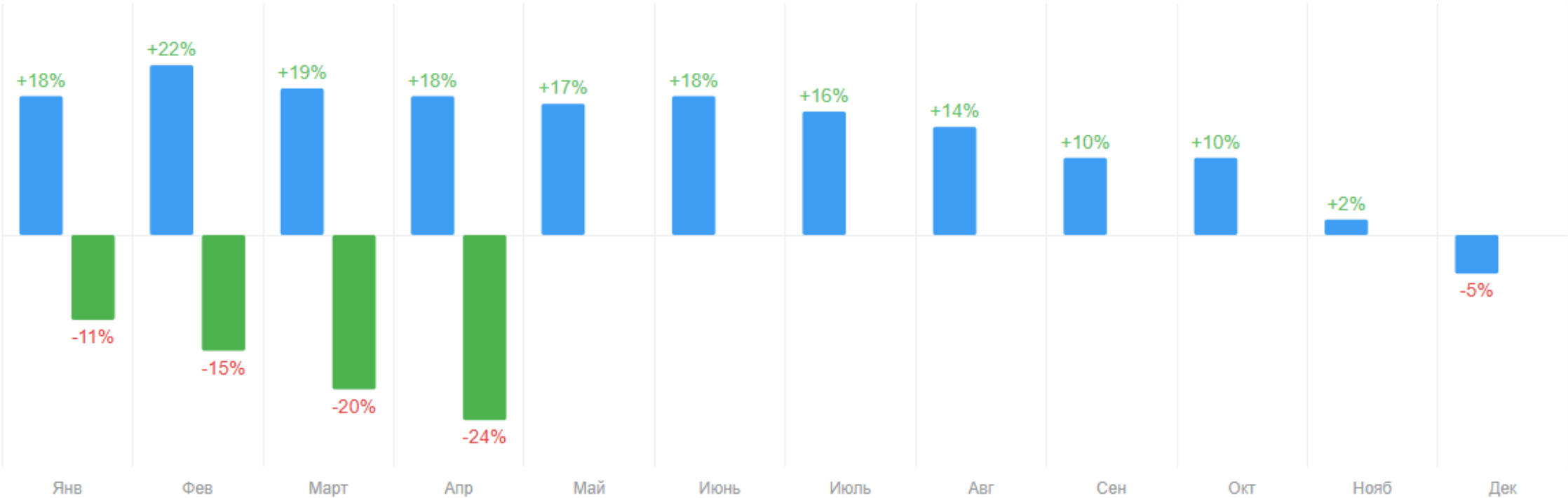
К предыдущему месяцу

К предыдущему году

2024

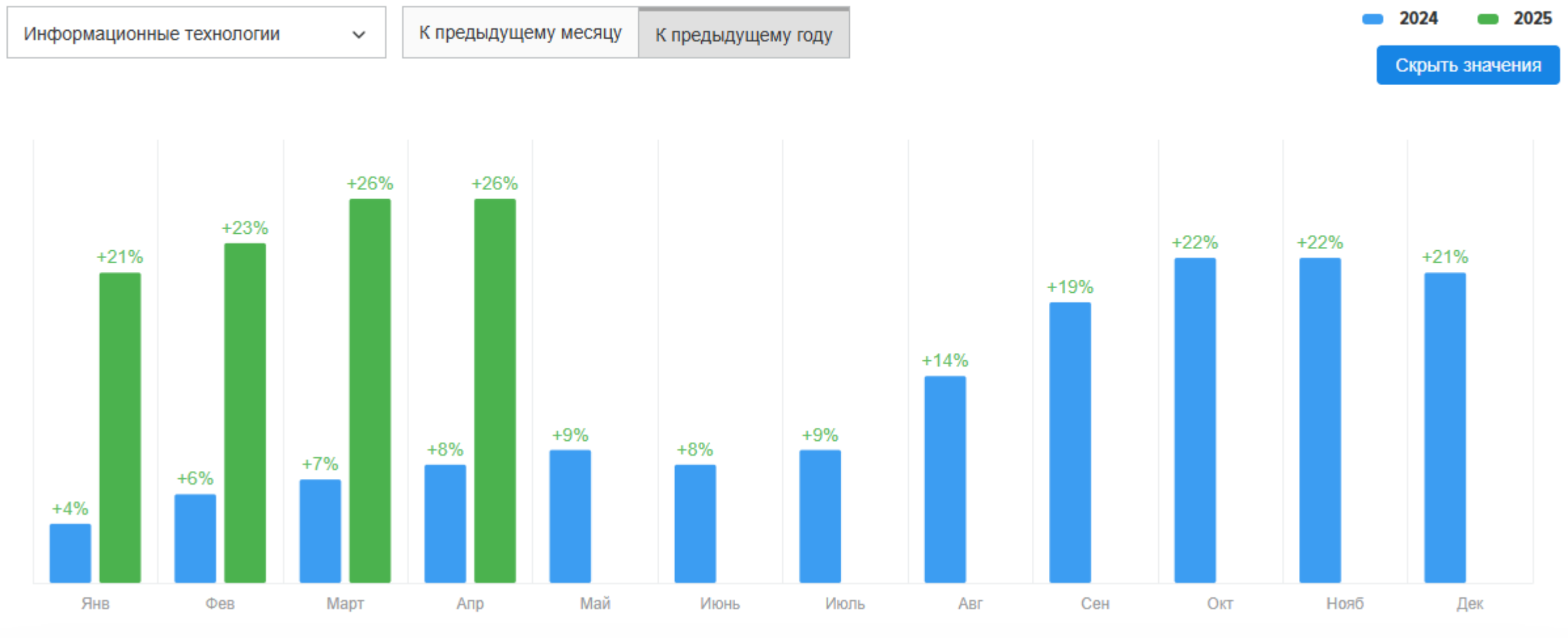
2025

Скрыть значения



Динамика резюме

Показывает, как изменилось количество резюме, опубликованных на hh.ru



<https://stats.hh.ru/?hhIndexProfArea>



level	авг.23	январ.24	март.24	июнь.24	сентя.24	дека.24
Junior	15,5	10,8	9,5	9,6	8,4	11,5
Middle	5,7	5,9	6,3	6,9	7,5	9,5
Senior	0,7	0,9	1,0	1,1	1,1	1,7

<https://habr.com/ru/companies/hh/articles/895994/>



СТАТУС ПРОЕКТА

Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 25.06.2024 № 441
"Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта
среднего профессионального образования по специальности 09.02.10 Разработка
компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности"
(Зарегистрирован 25.07.2024 № 78924)

Уровень образования, необходимый для приема на обучение по ППССЗ	Наименование квалификации	Академические часы
среднее общее образование	Разработчик компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности	4464
основное общее образование		5940



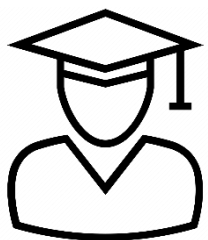
Алгоритмизация, стандарты кодирования, знакомство с фрэймворками и платформами	ПМ.01 Разработка программных модулей
	МДК.01.01 Разработка алгоритмов и программного кода
	МДК.01.02 Оптимизация программного кода
	МДК.01.03 Интеграция программных модулей и платформ/фреймворков
	Учебная практика
	Производственная практика



Базовая графика и юзабилити	ПМ.02 Разработка графического интерфейса пользователя
	МДК.02.01 Разработка дизайн-концепции интерфейса пользователя
	МДК.02.02 Разработка интерфейса пользователя
	Учебная практика
	Производственная практика
Тестирование железа и готовых иммерсивных систем и игр	ПМ.03 Тестирование информационных систем
	МДК. 03.01 Методы обеспечения качества программных продуктов в процессе проектирования
	МДК. 03.02 Методы и средства тестирования игровых приложений
	Учебная практика
	Производственная практика
Сложная графика, анимация, эффекты	ПМ.04 3Д-моделирование и визуализация компонентов системы
	МДК.04.01 Разработка 3D-объектов
	МДК.04.02 Разработка визуальных эффектов
	Учебная практика
	Производственная практика



Программирование для иммерсивных решений с применением платформ и специального железа	ПМ.05 Разработка иммерсивных приложений
	МДК.05.01 Разработка иммерсивных решений
	МДК.05.02 Техническая поддержка иммерсивных решений
	МДК.05.03 Сопровождение процесса разработки иммерсивных решений
	Учебная практика
	Производственная практика
Программирование игр с использованием игровых движков	ПМ.06 Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений
	МДК.06.01 Разработка игровых продуктов
	МДК.06.02 Техническая поддержка игровых продуктов
	МДК.06.03 Сопровождение процесса разработки игровых продуктов
	Учебная практика
	Производственная практика



ПМ.06 Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений

ПМ.05 Разработка иммерсивных приложений

ПМ.04 3D-моделирование и визуализация компонентов системы

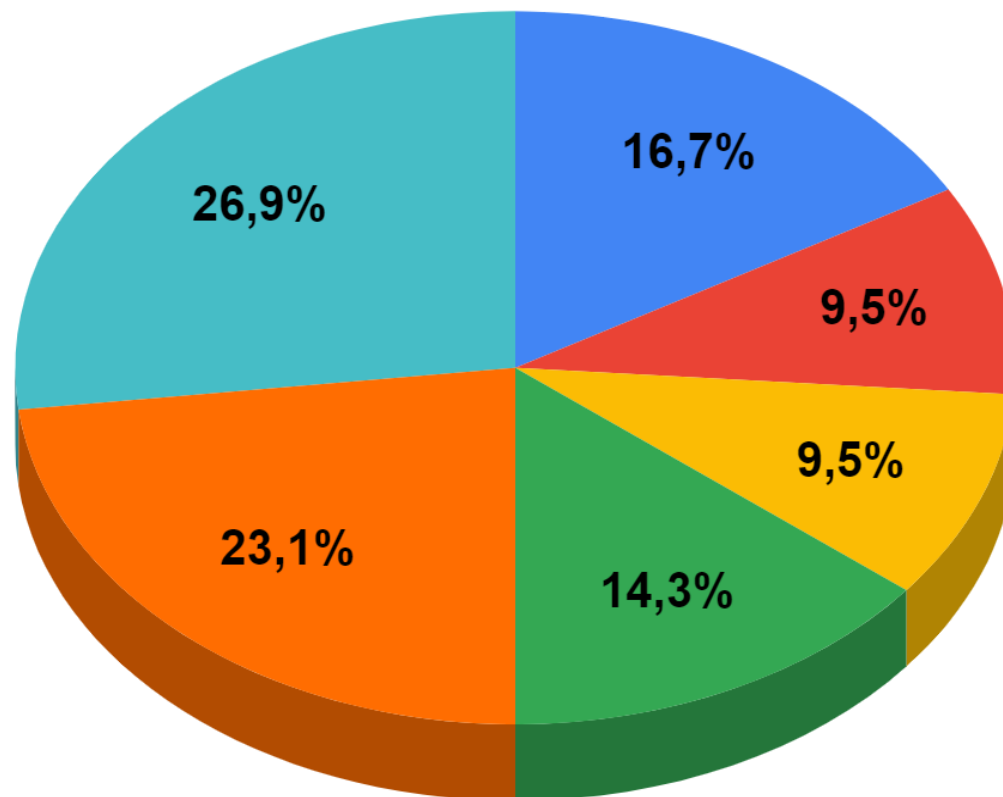
ПМ.03 Тестирование информационных систем

ПМ.02 Разработка графического интерфейса пользователя

ПМ.01 Разработка программных модулей

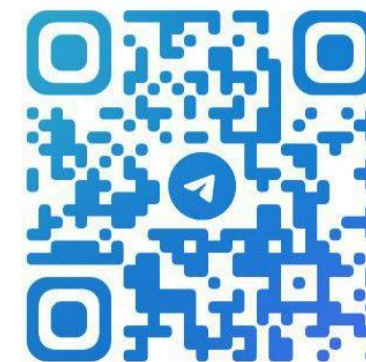


- ВД1 Разработка программных модулей
- ВД2 Разработка графического интерфейса пользователя
- ВД3 Тестирование информационных систем
- ВД4 3Д-моделирование и визуализация компонентов системы
- ВД5 Разработка иммерсивных приложений
- ВД6 Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

Беляков Илья Владимирович
член ФУМО СПО по УГПС
09.00.00 Информатика и вычислительная техника,
<https://t.me/Biveraxe>
biver@mck-ktits.ru



@BIVERAXE